

Учебный план

| № п/п темы, раздела | Наименование разделов и тем | Кол-во часов, всего | Количество | | Формы контроля |
|---------------------------|--|---------------------------|------------------|--------------------|---|
| | | | в т.ч. теория | в т.ч. практика | |
| 1 | Знакомство со средой программирования | 1 | 0 | 1 | Педагогическое наблюдение |
| 1.1 | Введение в Scratch | 1 | 0 | 1 | |
| 2 | Линейные алгоритмы | 11 | 5 | 6 | Педагогическое наблюдение Текущий контроль |
| 2.1 | Анимация | 2 | 1 | 1 | |
| 2.2 | Музыка | 2 | 1 | 1 | |
| 2.3 | Мультфильм | 3 | 1 | 2 | |
| 2.4 | Управление спрайтом. Повороты | 2 | 1 | 1 | |
| 2.5 | Управление спрайтом. Движение | 2 | 1 | 1 | |
| 3 | Алгоритмы ветвления | 10 | 4 | 6 | Педагогическое наблюдение Текущий контроль |
| 3.1 | Карандаш | 1 | 0 | 1 | |
| 3.2 | Игра «Лабиринт» | 3 | 1 | 2 | |
| 3.3 | Видеоигра «Мыльные пузыри» | 2 | 1 | 1 | |
| 3.4 | Игра «Пинг-понг» | 2 | 1 | 1 | |
| 3.5 | Игра «Змейка» | 2 | 1 | 1 | |
| 4 | Циклические алгоритмы | 18 | 6 | 12 | Педагогическое наблюдение Тестирование |
| 4.1 | Игра «Лови яблоки» | 2 | 1 | 1 | |
| 4.2 | Игра «Охота» | 2 | 1 | 1 | |
| 4.3 | Космическая игра | 3 | 1 | 2 | |
| 4.4 | Игра «Атака Зомби» | 4 | 1 | 3 | |
| 4.5 | Игра «Гонки» | 3 | 1 | 2 | |
| 4.6 | Игра «Динозаврик Google» | 4 | 1 | 3 | |
| 5 | Проектирование игр | 22 | 4 | 18 | Педагогическое наблюдение Текущий контроль |
| 5.1 | Игра «Летающая птица» | 6 | 1 | 5 | |
| 5.2 | Игра «Doodle Jump» | 6 | 1 | 5 | |
| 5.3 | Игра-платформер | 10 | 2 | 8 | |
| 6 | Собственный проект | 10 | 0 | 10 | Презентация проекта |
| 6.1 | Разработка итогового проекта | 10 | 0 | 10 | |
| ИТОГО | | 72 | 19 | 53 | |

